

# REGOLAMENTO COSPLAYER CONTEST

## HAZARD COMICS 2024

### SVOLGIMENTO DEL CONTEST

Il Cosplayer Contest di Hazard Comics 2024 è un evento organizzato dall'associazione Hazard (che da ora in poi chiameremo "organizzazione") con il patrocinio del Comune di Dolo che si svolgerà nella giornata di domenica 12 Maggio 2023 dalle ore 17:00 alle ore 18:30 circa sullo Stage principale dell'evento, presso piazza del mercato Dolo (Ve).

Le premiazioni sono previste 15 minuti circa dopo il termine del contest. Tutti i cosplayer sono benvenuti ad Hazard Comics, anche i costumi originali.

Per tutti i cosplayer che interverranno alla manifestazione sono a disposizione dei camerini gratuiti in cui cambiarsi. Attenzione! I camerini saranno incustoditi; la direzione declina ogni tipo di responsabilità per eventuali oggetti/effetti personali lasciati negli stessi, trafugati o danneggiati.

### ISCRIZIONE

Per iscriversi è necessario scaricare il modulo di iscrizione dal sito [www.associazionehazard.it](http://www.associazionehazard.it) nella pagina "Hazard Comics - Cosplay" alla voce "Modulo iscrizione" (oppure cliccando il link qua sotto), compilarlo in ogni sua parte e inviarlo alla mail [comics@associazionehazard.it](mailto:comics@associazionehazard.it) entro e non oltre il giorno 09/05/23 ore 00:00. Le basi per eventuali interpretazioni dovranno essere allegate alla mail d'iscrizione, i supporti accettati sono mp3, wav.

Qualora i file consegnati non siano conformi ai formati indicati, lo staff si riserverà il diritto di non utilizzarli.

Si ricorda che eventuali tagli e mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già editati pronti e mixati.

<https://associazionehazard.it/hazardcomics/cosplay/>

**ATTENZIONE! Per assicurare il regolare svolgimento delle esibizioni si richiede a tutti i partecipanti di presentarsi alla regia di palco con un anticipo di almeno 30 minuti.**

Una volta effettuata l'iscrizione, non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata. L'accesso al palco sarà regolato da personale dell'organizzazione che inviterà i cosplayer a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata, che rispecchia esattamente quello di iscrizione. Saranno messi a disposizione dei partecipanti 2 microfoni gelato senza filo. In caso di gruppi numerosi, onde evitare problemi di sorta, si consiglia l'uso di una base playback.

### PRESENTAZIONE

Una volta sul palco, prima dell'esibizione, il partecipante si presenterà al pubblico e alla giuria sfilando con il proprio costume. La giuria potrà a propria discrezione chiedere al concorrente dettagli sulla realizzazione di costume e accessori o sulla storia del personaggio (se originale).

## ESIBIZIONE

In seguito alla presentazione il partecipante procederà con la sua esibizione. Ogni partecipante avrà un certo tempo a disposizione per interpretare come meglio crede il proprio personaggio; ai cosplayer senza interpretazione sarà possibile presentare una serie di pose in un tempo ridotto. Tuttavia, l'interpretazione verrà votata maggiormente.

## TEMPI DI ESIBIZIONE

Singoli/gruppi (senza interpretazione): max 60 secondi (se non verrà fornita alcuna base musicale, l'organizzazione provvederà a metterne una predefinita che rispetti, comunque, i tempi previsti per la passerella).

Singolo/gruppi (con interpretazione): da 2 minuti a 4 minuti.

Alla fine del tempo concesso il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia o meno terminato la propria performance. Interpretazioni/esibizioni che sforino i tempi stabiliti saranno interrotte al termine del tempo standard, per rendere la sfilata più fluida e dare a tutti la stessa possibilità di esibirsi.

## FOTO E VIDEO

Durante il contest lo staff farà in modo di immortalare i vostri costumi ed esibizioni. Tutto il materiale verrà rilasciato e pubblicato in seguito sulle pagine ufficiali.

Sito web: <https://associazionehazard.it/>

Instagram: [https://www.instagram.com/hazard\\_associazione/](https://www.instagram.com/hazard_associazione/)

Facebook: <https://www.facebook.com/associazionehazard>

## COMPETENZE SUL PALCO

L'incarico di far rispettare le regole sul palco è di competenza dei presentatori e dei responsabili del contest che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti il palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando il rispetto delle regole da parte dei cosplayer.

## REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO

Non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari. Non sono permessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore. È fatto divieto ai partecipanti di portare armi bastoni e mazze acuminata, manganelli o comunque qualsiasi oggetto che possa recare danno, offesa, molestia o disturbo alle persone, anche ove muniti di regolare licenza. È assolutamente vietato l'utilizzo di fiamme libere e sostanze infiammabili, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, esplosivi e petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti. Sono invece permessi effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto. Ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa. I cosplayer partecipanti alla gara accettano implicitamente in toto il presente regolamento. L'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento di allontanare o

escludere, anche senza preavviso, chi non rispetta il presente regolamento. L'organizzazione si riserva inoltre il diritto di modificare il presente senza preavviso.

## GIURIA

La giuria sarà composta da tre membri scelti dall'organizzazione.

I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche:

- somiglianza globale al personaggio (se non original)
- Originalità e carisma (se original)
- fattura del costume
- complessità generale del costume
- interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso e originalità e valore artistico della performance.

Ad ognuna di queste caratteristiche verrà dato un punteggio che va da 0 a 10.

Il punteggio finale sarà composto dalla somma di tutti i punteggi

Le decisioni della giuria sono inappellabili.

## PREMI

Verranno premiate le prime tre posizioni.